

## Konferencja **positive technologies** - w Poznaniu, 26 września

Powiedzieć o branży IT, że jest specyficzna, to jakby nic nie powiedzieć. IT to branża o niesamowicie dużym oddziaływaniu na rzeczywistość, w sposób który dla statystycznego człowieka jest w najgorszym przypadku niezrozumiały. W najlepszym - nieoczywisty.

Co ciekawsze, ze względu na swoją rozpiętość, ten problem występuje nie tylko na zewnątrz "bańki IT", ale także w jej wnętrzu. Ludzie związani z jednym obszarem, nie mają często pojęcia co odbywa się "za miedzą". To właśnie ten stan rzeczy staramy się zmienić wydarzeniem **positive.tech**. Poprzez edukację wewnątrz - pragniemy ułatwić edukację na zewnątrz. A jest o czym rozmawiać...

Systemy komputerowe, które nas otaczają stają się coraz bardziej złożone, trudne do zrozumienia. Czasy, w których grupa kilkorga pasjonatów samodzielnie tworzyła najpopularniejszy w ówczesnej Polsce edytor tekstu i dystrybuowała go na kilku dyskietkach - minęły bezpowrotnie. Dziś nad pojedynczym systemem potrafią pracować setki osób. Aby przybliżyć tę złożoność, postanowiliśmy podzielić ją na części: związane z programowaniem, z konstrukcją systemów oraz z ich przyszłością - właśnie tematy z tych obszarów będziemy poruszać podczas **positive.tech**.

Przedzierając się przez gąszcz języków programowania ([Jarek Ratajski - Another year, another language](#)), wejdziemy na wyższy poziom organizacji systemów. Będziemy analizować w jaki sposób systemy, które tworzymy, docierają do odbiorców i klientów - czy to jako systemy rozproszone ([Jakub Wądołowski - Taming content delivery at scale](#)), czy jako modna ostatnimi czasy architektura serverless ([Szymon Winiarz - Serverless under thatched roof: introduction to Fn Project](#)). Co ważniejsze, zastanowimy się nad jakością tego, co branża IT dostarcza końcowym użytkownikom. Czy systemy działają poprawnie, czy są odpowiednio testowane ([Willy Picard - Experiment, don't argue: or how I learned to stop worrying and love experimenting in production](#)), czy działają wydajnie ([Jarosław Pałka - Performance as quality](#)) i czy przez lata rozwoju aplikacji odpowiednio je pielęgnujemy ([Piotr Januszek - Abandon all hope ye who code here... - how to deal with technical debt in ever-changing environment?](#)).

Niemniej, wszystkie powyższe rozważania na temat aktualnego stanu systemów IT, nie miałyby najmniejszego sensu, bez spięcia ich klamrą przyszłości: w którym kierunku nasza branża się rozwija i na ile te systemy są prawdziwie inteligentne? Na ile realne jest, że komputery nas zastąpią za 5, 10, 15 lat? Na te pytania spróbujemy odpowiedzieć patrząc na to jak wygląda rozwój sztucznej inteligencji obecnie ([Adam Dudczak - Let's play!](#)) i jak jej rozwój może wpływać na branżę IT lub jakąkolwiek inną ([Krzysztof Krawiec - Learning to Code: AI in Program Synthesis and Improvement](#)). Przede wszystkim zaś przybliżymy w jaki sposób rozwój technologii może służyć człowiekowi, polepszać jakość jego życia ([Michał Łakomski - Data as the foundation of a Smart City](#)), zmieniać nasze życie ([Pierluigi Casale - Data&AI in TomTom: How we are transforming mobility](#)), bądź chronić je przed zagrożeniami cywilizacyjnymi ([Katharine Jarmul - Identifying Hate, Abuse and Misinformation Online](#)).

Konferencja **positive technologies** już 26 września. Głównym organizatorem wydarzenia jest miasto Poznań. Konferencję wspierają firmy sektora IT, które są związane z miastem: Capgemini, Egnyte, GSK IT, Sii, TomTom, Allegro, Sonalake oraz Cognifide. Realizatorem przedsięwzięcia jest Symentis Events.